|  |  |
| --- | --- |
|  | Sender.tag, si tienes varios botones les puedes agregar tag de presión  PerformSegue nos sirve para llamar un action segue y cambiar de pantalla, en sender podemos mandar un dato o una variable (Solo una) |
|  | Override prepare sirve para mandar un sender a la siguiente pantalla  Sender as String: transformamos nuestro archivo que vamos a enviar al tipo de dato que queremos que sea |
|  | Creamos una variable de la pantalla a a la cual se le enviaran los datos |
|  | Enviamos nuestra variable a la otra pantalla en una variable ya puesta antes en la otra pantalla |